



КОМПЕТЕНЦИИ

ООО «КИБЕРНЕТИКА» является аккредитованной МИНКОМСВЯЗИ России ИТ-компанией, резидентом Нижегородского государственного инновационного бизнес-инкубатора "КЛЕВЕР", членом ИТ-кластера Нижегородской области. В настоящий момент подана заявка на получение статуса участника «СКОЛКОВО».

Основные виды деятельности компании

Компания занимается проведением научных исследований и опытно-конструкторских работ (НИОКР), разработкой программного обеспечения (ПО) информационных систем и мобильных приложений, графическим дизайном, устным и письменным переводом с иностранных языков и локализацией ПО, повышением квалификации ИТ-специалистов (лицензия на ведение образовательной деятельности № 131 от 20.09.2018 г.).

Опыт реализации проектов

ООО «Кибернетика» имеет богатый опыт проектной деятельности в различных отраслях, например, при участии коллектива исполнителей выполнялись следующие работы:

- Разработка концепции обеспечения защищенности систем верхнего уровня автоматизированных систем управления технологическими процессами атомных электростанций от киберугроз (РФЯЦ-ВНИИЭФ).
- Разработка модели процесса перегрузки топлива реактора на быстрых нейтронах (РФЯЦ-ВНИИЭФ).
- Разработка системы интерактивного обучения Пользователей работе в БД ЕОНКОМ (АСЭ).
- Разработка математического и алгоритмического обеспечения расчета зон радиопокрытия базовых станций сети подвижной радиосвязи (Газпром проектирование).
- Разработка комплексной информационно-обучающей системы по проектированию компрессорных станций (Газпром проектирование).
- Разработка общесистемных решений по обработке данных в интеллектуальной информационной системе комплексного мониторинга состояния магистрального газопровода (Газпром проектирование).
- Разработка программного имитатора системы авиационной радиосвязи (АО НПП «Полет»).

Инновационная деятельность

ООО «Кибернетика» реализует инновационные проекты с применением искусственного интеллекта, технологий виртуальной и дополненной реальности в областях медицины, промышленности и компьютерных игр.

Фондом содействия инновациям поддержаны следующие проекты, выполненные при участии компании:

- Разработка предиктивного игрового искусственного интеллекта, учитывающего психоэмоциональное состояние игрока.
- Разработка интеллектуальной системы идентификации немаркированных элементов питания с использованием методов машинного обучения.
- Разработка интеллектуальной системы тестирования знаний пользователей на основе семантического анализа свободных ответов на естественном языке.

Под каждый отдельный проект формируется уникальная команда. В качестве исполнителей назначаются наиболее опытные и компетентные сотрудники, с соответствующим опытом работы по конкретному направлению.

Карта технологий

Веб-технологии и стеки	Языки программирования и платформы	СУБД
Java/Spring ASP.NET/ASP.NET MVC/C# Angular Framework Vue Framework	C#/.NET/.NET Core/Mono Java C/C++ Python	MySQL / MariaDB PostgreSQL Oracle
Машинное обучение, машинное зрение, аналитика, ИИ	Системное программирование и администрирование	Сети и телекоммуникации
Pytorch, Tensorflow NumPy, Pandas, Scikit-learn, OpenCV	Linux (Debian, Ubuntu, Astra) Ansible Automation OpenStack Контейнеры/Виртуальные машины (Docker, KVM, VMWare, Kubernetes)	Sockets API (TCP/IP, UDP/IP) Websockets VoIP (SIP, WebRTC)